Harmonogram prac

Krzysztof Tomczyk, Kamil Wójcik, Kuba Kała, Adam Puszka, Kacper Maćkowiak, Kamil Masel

Samozwańczy kierownik grupy: Krzysztof Tomczyk

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Rozpoczęcie | Zakończenie | Wykonawcy | Tytuł | Opis |
| 26.10.2018 | 2.11.2018 | Krzysztof Tomczyk | Harmonogram prac | Sporządzenie harmonogramu, który będzie zawierać szczegółowy kalendarz prac, z uwzględnieniem rozpoczęcia i zakończenia poszczególnych etapów pracy. |
| 2.11.2018 | 9.11.2018 | Cała grupa | Wizja projektu | Ustalenie dokładnych planów, tego co robimy. Określenie na czym będzie polegała nasza strona/aplikacja. Jeśli będzie to gra, to określenie zasad panujących w grze oraz uniwersum w niej panującego. |
| 2.11.2018 | 9.11.2018 | Krzysztof Tomczyk, Adam Puszka, Kacper Maćkowiak | Szkice projektu | Wstępne wykonanie layoutu strony, określenie struktury bazy danych. |
| 2.11.2018 | 9.11.2018 | Adam Puszka | Logowanie | Napisanie skryptu pozwalającego na rejestrację oraz logowanie na stronie. |
| 9.11.2018 | 16.11.2018 | Krzysztof Tomczyk,  Kacper Maćkowiak | Tabela „pytań” | Określenie struktury tabeli przechowywujące „pytania” oraz dodanie choć części z nich. |
| 16.11.2018 | 23.11.2018 | Kuba Kała, Kamil Wójcik | Pobieranie danych | Wyświetlenie dowolnego pytania, pobranego z bazy danych, po uprzednim zalogowaniu się do systemu. |
| 16.11.2018 | 23.11.2018 | Kuba Kała, Kamil Wójcik | Zapisywanie danych | Napisanie skryptu pozwalającego na zapisywanie swoich postępów w grze. |
| 23.11.2018 | 30.11.2018 | Kamil Masel | Game Over | Napisanie skryptu resetującego postępy, gdy dojdzie do spełnienia określonego warunku. |
| 23.11.2018 | 30.11.2018 | Kacper Maćkowiak | Grafika | Dodanie wodotrysków graficznych pieszczących piękne oczy gracza. |
| 23.11.2018 | 30.11.2018 | Kamil Wójcik, Krzysztof Tomczyk | Zabezpieczenia | Przygotowanie niezbędnych zabezpieczeń przed oszustwami w grze. |
| 30.11.2018 | 6.12.2018 | Kuba Kała | Responsywność | Nadanie stronie responswyności oraz opcjonalnie zminimalizowanie potrzeby odświeżania strony. |
| 6.12.2018 | 13.12.2018 | Cała grupa | Testowanie | Sprawdzanie czy cała strona funkcjonuje zgodnie z naszą wizją. Będziemy również starać się włamać na stronę w celu testu zabezpieczeń, oraz oszukać system na różne sposoby oraz dodawać funkcje, o których zapomnieliśmy |
| 13.12.2018 | 20.12.2018 | Cała grupa | Picie szampana | Uczczenie poprawnie wykonanego projektu lub gorzkie żale w przypadku porażki. |
| 20.12.2018 | 20.12.2018 | Cała grupa | Oddanie projektu | Prezentacja finałowej wersji strony wykładowcy. |

Uwaga: wszystkie terminy zawarte w harmonogramie są umowne i nie należy się nimi kierować, gdyż mogą ulec zmianie.

Czytając harmonogram akceptuje Pan warunki umowy oraz zgadza się Pan na użycie plików Cookies na naszej stronie